

Tema di Analisi I, 2° modulo, 01/04/2010

Luciano Battaia^(*)

Università di Udine e Università di Trieste, Sede di Pordenone

Esercizio 1.

1. Scrivere l'equazione della superficie sferica \mathcal{S} di centro $C(1, 1, 2)$ e raggio $R = \sqrt{3}$.
2. Trovare l'equazione del piano α tangente alla sfera \mathcal{S} nel punto $P(2, 2, 1)$.
3. Trovare il centro A e il raggio r della circonferenza \mathcal{C} intersezione tra la sfera \mathcal{S} e il piano β per P parallelo al piano Oxy .
4. Trovare le equazioni parametriche della retta s tangente alla circonferenza \mathcal{C} in P .
5. Trovare le equazioni parametriche della retta p , perpendicolare a s per P e giacente su α .

Risoluzione. L'equazione della superficie sferica è:

$$(x - 1)^2 + (y - 1)^2 + (z - 2)^2 = 3,$$

che, dopo elementari semplificazioni, si riduce a

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 4z + 3 = 0.$$

Anche l'equazione del piano tangente si trova facilmente usando la "formula di sdoppiamento":

$$xx_0 + yy_0 + zz_0 + a(x + x_0) + b(y + y_0) + c(z + z_0) + d = 0,$$

dove $x^2 + y^2 + z^2 + 2ax + 2by + 2cz + d = 0$ è l'equazione della sfera e (x_0, y_0, z_0) è il punto di tangenza. Si ottiene facilmente

$$x + y - z - 3 = 0$$

Il centro A della circonferenza \mathcal{C} ha chiaramente l'ascissa e l'ordinata di C , mentre la terza coordinata deve essere quella di P , dunque $A = (1, 1, 1)$. Il raggio r si può trovare facendo la distanza tra A e P :

$$\overline{AP} = \sqrt{(x_A - x_P)^2 + (y_A - y_P)^2 + (z_A - z_P)^2} = \sqrt{2}.$$

Per quanto riguarda la tangente s , basta osservare che una sua equazione cartesiana è semplicemente data dall'intersezione tra i piani α e β :

$$s: \begin{cases} x + y - z - 3 = 0 \\ z = 1 \end{cases}.$$

^{*}<http://www.batmath.it>

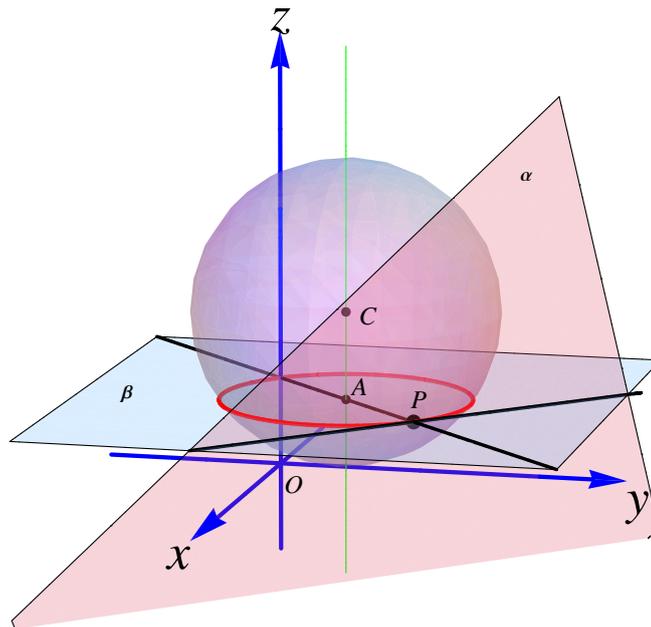
Da questa coppia di equazioni cartesiane si ottengono le seguenti equazioni parametriche ponendo, ad esempio, $x = t$:

$$s: \begin{cases} x = t \\ y = -t + 4 \\ z = 1 \end{cases} .$$

La determinazione della retta normale p richiesta si può fare, tra gli altri modi, osservando che un suo vettore direttore è \overrightarrow{AP} e che deve passare per A :

$$p: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + t \\ z = 1 \end{cases} .$$

La figura seguente, ottenuta con *Mathematica*, illustra la situazione.



Il codice seguente è quello utilizzato in *Mathematica* per la produzione della figura.

```
Show[
ContourPlot3D[
  x^2 + y^2 + z^2 - 2 x - 2 y - 4 z + 3 == 0, {x, -2, 4}, {y, -2,
    4}, {z, -1, 5}, Mesh -> None, ContourStyle -> Opacity[0.6],
  Boxed -> False, Axes -> False, ViewPoint -> {10, 2.4, 2}],
Graphics3D[{{PointSize[Large], Point[{2, 2, 1]}}, {PointSize[Medium],
  Point[{1, 1, 2]}}, {PointSize[Medium], Point[{1, 1, 1]}}}],
Plot3D[x + y - 3, {x, -2, 4}, {y, -2, 4}, Mesh -> None,
  PlotStyle -> Opacity[0.5]],
Plot3D[1, {x, -2, 4}, {y, -2, 4}, Mesh -> None,
  PlotStyle -> Opacity[0.5]],
ParametricPlot3D[{1 + Sqrt[2] Cos[t], 1 + Sqrt[2] Sin[t], 1}, {t, 0,
  2 Pi}], PlotStyle -> {Red, Thick}],
ParametricPlot3D[{1, 1, t}, {t, -1, 5}], PlotStyle -> {Green}],
Graphics3D[{Blue, Thick, Arrow[{{-2, 0, 0}, {4, 0, 0}]}],
```

```

Arrow[{{0, -2, 0}, {0, 4, 0}}, Arrow[{{0, 0, -1}, {0, 0, 5}}]],
ParametricPlot3D[{t, -t + 4, 1}, {t, -2, 4},
PlotStyle -> {Thickness[0.005]}],
ParametricPlot3D[{1 + t, 1 + t, 1}, {t, -3, 3},
PlotStyle -> {Thickness[0.005]}],
Graphics3D[{Text[Style[x, Large], {4.5, 0, 0}],
Text[Style[y, Large], {0, 4.1, -0.2}],
Text[Style[z, Large], {0, 0, 5.2}],
Text[Style[P, Medium], {2.2, 2.1, 1.3}],
Text[Style[C, Medium], {1.2, 1.3, 2}],
Text[Style[A, Medium], {1.2, 1.2, 1.2}],
Text[Style[0, Medium], {0.2, 0.2, -0.2}],
Text[Style[\[Alpha], Bold], {4.2, 3.7, 4.2}],
Text[Style[\[Beta], Bold], {2.2, -1.2, 1.2}]]
]

```

Esercizio 2. Sia data la funzione f definita da

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\sin x}{x}, & \text{se } x \neq 0 \\ 1, & \text{se } x = 0 \end{cases},$$

e si consideri la funzione integrale definita ponendo

$$F(x) = \int_0^x f(t) dt.$$

Calcolare, usando la regola di l'Hôpital,

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{F(x) - x}{F(3x) - 3F(x)}.$$

Risoluzione. Il limite proposto si presenta chiaramente nella forma indeterminata $0/0$: seguendo l'indicazione del testo applichiamo la regola di l'Hôpital, osservando che, per il teorema fondamentale del calcolo integrale,

$$F'(x) = f(x) = \frac{\sin x}{x}, \quad F'(3x) = f(3x) \cdot 3 = 3 \frac{\sin 3x}{3x},$$

in quanto, nel calcolo del limite, possiamo supporre $x \neq 0$. Si ha allora:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{F(x) - x}{F(3x) - 3F(x)} \stackrel{(H)}{\leftarrow} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\frac{\sin x}{x} - 1}{3 \frac{\sin 3x}{3x} - 3 \frac{\sin x}{x}} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x - x}{\sin 3x - 3 \sin x} = \dots = \frac{1}{24},$$

dove abbiamo tralasciato i calcoli espliciti per l'ultimo limite, calcoli standard (per esempio applicando ancora la regola di l'Hôpital).i quanto

Esercizio 3. Siano date la curva

$$\gamma: \begin{cases} x = f(t) = \cos t \\ y = g(t) = 2 \sin t \end{cases}, \quad t \in [0, 2\pi[$$

e la funzione $F(x, y) = \sin x + 4xy^2$.

Calcolare la funzione derivata della funzione composta

$$F(f(t), g(t))$$

sia direttamente che usando la regola di derivazione delle funzioni composte. Spiegare perché la regola di derivazione delle funzioni composte è applicabile.

Risoluzione. Il calcolo diretto si può fare “sostituendo” esplicitamente le funzioni f e g al posto di x ed y in F :

$$G(t) = F(f(t), g(t)) = \sin(\cos t) + 4 \cos t (2 \sin t)^2 = \sin(\cos t) + 16 \cos t \sin^2 t.$$

Da qui si ottiene

$$G'(t) = \cos(\cos t)(-\sin t) - 16 \sin^3 t + 32 \cos^2 t \sin t = -\sin t \cos(\cos t) - 16 \sin^3 t + 32 \cos^2 t \sin t.$$

La regola di derivazione delle funzioni composte (applicabile perché la funzione F è differenziabile e le funzioni f e g sono derivabili) richiede prima il calcolo delle derivate parziali di F :

$$F'_x = \cos x + 4y^2, \quad F'_y = 8xy.$$

Successivamente si ha:

$$\begin{aligned} G'(t) &= F'_x(f(t), g(t))f'(t) + F'_y(f(t), g(t))g'(t) = \\ &= (\cos(\cos t) + 4(2 \sin t)^2)(-\sin t) + (8 \cos t 2 \sin t)(2 \cos t), \end{aligned}$$

che è esattamente lo stesso risultato di prima.